

Lerneinheit

**SPS-Programmbeispiel
Flankenbildung**

Inhaltsübersicht

Bedienen von Programmier- und
Steuergeräten
Erstellen von Symboltabelle, Funktions-
plan oder Anweisungsliste
Steuerungsprogramme eingeben, in
Betrieb nehmen und dokumentieren

Aufgabe: Flankenbildung mit dem HW Takt Byte

Aus dem HW Takt der in der HW Konfiguration auf das MB 100 gelegt wird
sollen nur positive / Negative Flanken gebildet werden.

Flankenbildung mit ganzem WORD / DWORD oder BYTE

Lösung 1 pos. Flanken:

Erkennung der positiven Flanken des HW Taktes durch die XOW (EXKLUSIV-ODER) und die UW (UND-Wort) Verknüpfung

L	MB	100	//Flankenbildung des HW Taktes
L	MB	12	//HM Byte für die Flankenbildung des HW Taktes
XOW			//XOW Erkennt den Signalwechsel
UW			//UW lässt nur die high Signale durch
T	MB	14	//MB 14 besteht nur aus Flanken
TAK			//Ergebniss aus AKKU 2 nach AKKU 1
T	MB	12	//Wert aus Akku 2 (urspr. MB10) in das HM Byte transfer.
L	MB	14	//Flanken auf das BA 4 legen
T	AB	4	

Lösung 2 pos. Flanke:

L	MB	100
L	MB	6
XOW		
UW		
T	AB	4
L	MB	100
T	MB	6

Lösung 3 neg. Flanke:

L	MB	6
L	MB	100
XOW		
UW		
T	AB	4
L	MB	100
T	MB	6