

Umsetzung eines S5 Programms nach S7

1. Wählen Sie unter Verwendung des Menübefehls Datei > Öffnen eine S5-Programmdatei aus.
2. Im daraufhin erscheinenden Dialogfeld "Konverter-[...]" werden sämtliche an der Konvertierung beteiligten Dateien und Bausteine angezeigt. Durch Klicken auf einen Datei- bzw. Bausteinnamen können Sie die Standardeinträge für die Namen der neuen Dateien und die Nummern der Bausteine ändern.
3. Bestätigen Sie die Namen durch Klicken auf die Schaltfläche "OK".
4. Während der Konvertierung wird in einem Fenster (Statusfenster) der aktuelle Stand der Konvertierung angezeigt. Durch Klicken auf die Schaltfläche "Abbrechen" können Sie die Konvertierung vorzeitig beenden.
5. Bestätigen Sie im daraufhin erscheinenden Dialogfeld das Ende der Konvertierung durch Klicken auf die Schaltfläche "OK".
6. Nach Beenden der Konvertierung werden in einem separaten Meldungsfenster Fehler und Warnungen angezeigt, die bei der Konvertierung aufgetreten sind. Führen Sie nun Abhilfemaßnahmen zur Beseitigung dieser Fehler durch.
7. Führen Sie die Schritte 1 bis 6 erneut durch. Beim zweiten Konvertierungslauf müssen Sie bestätigen, dass Sie die bereits vorhandenen Dateien <Name>AC.AWL (AWL-Quelldatei), <Name>AF.SEQ (Fehlerdatei) und <Name>S7.SEQ (konvertierte Zuordnungsliste) überschreiben möchten. Wenn Sie auf "OK" klicken, werden die Dateien des ersten Konvertierungslaufs gelöscht.
8. Nach erfolgreicher Konvertierung müssen Sie die AWL-Datei mit dem SIMATIC Manager mit dem Menübefehl Einfügen > Externe Quelle in ein S7-Projekt einfügen, um sie weiterzubearbeiten und sie zu übersetzen.
9. Legen Sie ein neues Projekt an und fügen Sie ein S7 Programm ein.
10. Markieren Sie den Ordner "Quellen" des S7-Programms, in den die externen Quellen importiert werden sollen.
11. Wählen Sie den Menübefehl Einfügen > Externe Quelle.
12. Geben Sie im anschließenden Dialogfeld die zu importierende Quelle an.
13. Der Dateiname der zu importierenden Quelle muss eine gültige Dateierweiterung besitzen. Aus der Dateierweiterung wird der Typ der Quelle in STEP 7 ermittelt. So entsteht z.B. aus einer Datei mit der Erweiterung .awl beim Importieren eine AWL-Quelle. Gültige Dateierweiterungen sind im Dialogfeld unter "Dateityp" ersichtlich.
14. Die AWL Quelle über die rechte Maustaste oder mit „Ctr+B“ übersetzen, anschl. sind die Bausteine im Ordner Bausteine enthalten.