

## Lerneinheit

## SPS-Programmbeispiel Flankenbildung

## Inhaltsübersicht

Bedienen von Programmier- und  
Steuergeräten  
Erstellen von Symboltabelle, Funktions-  
plan oder Anweisungsliste  
Steuerungsprogramme eingeben, in  
Betrieb nehmen und dokumentieren

### **Aufgabe:** Flankenbildung mit dem HW Takt Byte

Aus dem HW Takt der in der HW Konfiguration auf das MB 100 gelegt wird  
sollen nur positive / Negative Flanken gebildet werden.

## Flankenbildung mit ganzem WORD / DWORD oder BYTE

### Lösung 1 pos. Flanken:

Erkennung der positiven Flanken des HW Taktes durch die  
XOW (EXKLUSIV-ODER) und die UW (UND-Wort) Verknüpfung

L	MB	100	//Flankenbildung des HW Taktes
L	MB	12	//HM Byte für die Flankenbildung des HW Taktes
XOW			//XOW Erkennt den Signalwechsel
UW			//UW lässt nur die high Signale durch
T	MB	14	//MB 14 besteht nur aus Flanken
TAK			//Ergebniss aus AKKU 2 (Wert au MB100) nach AKKU 1
T	MB	12	//Wert aus Akku 2 (urspr. MB10) in das HM Byte transfer.
L	MB	14	//Flanken auf das AB 4 legen
T	AB	4	

---

### Lösung 2 pos. Flanke:

L	MB	100
L	MB	6
XOW		
UW		
T	AB	4
L	MB	100
T	MB	6

---

### Lösung 3 neg. Flanke:

L	MB	6
L	MB	100
XOW		
UW		
T	AB	4
L	MB	100
T	MB	6